

**УТВЕРЖДАЮ**

Заместитель директора  
ГБУК г. Москвы "Московский  
продюсерский центр"  
по проведению массовых мероприятий



Н.А. Беляков

2019 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении мероприятия  
"Серия интеллектуальных игр" Головоломка".

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение утверждает порядок организации и проведения мероприятия "Серия интеллектуальных игр "Головоломка" (далее – Кубок).

1.2. Организация и проведение Кубка осуществляется Государственным бюджетным учреждением культуры города Москвы "Московский продюсерский центр".

1.3. Кубок является официальным, многоэтапным соревнованием среди школьных команд учеников 1-5 классов по городу Москве.

1.4. Кубок проводится с 6 ноября 2019 г. по 31 мая 2020 г по адресу: мкр-н. Северное Чертаново, д. 5, корп. Г.

2. Цели и задачи.

2.1. Кубок ставит перед собой следующие цели и задачи:

- формирование у младших школьников устойчивой потребности познавать новое;
- популяризация культа интеллекта в детско-подростковой среде;
- продвижение новых современных технологий в организации досуга, адекватных потребностям и интересам учеников 1-5 классов;
- создание универсальной формы отдыха, развивающей принципы состязательности и укрепляющей командный дух.

3. Исполнительные органы Кубка.

3.1. К исполнительным органам относятся: Оргкомитет, Редакторская группа, которые формируются Организатором.

### 3.2. Оргкомитет:

- решает все организационные вопросы (сбор заявок, определение места проведения, работа со СМИ);
- определяет дату проведения отборочных туров и финального состязания;
- отвечает за подготовку мероприятия;
- утверждает персональный состав Редакторской группы;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях.

### 3.3. Редакторская группа

- разрабатывает регламент и следит за соблюдением правил игры;
- утверждает результаты игр, определяет победителей;
- готовит игровой пакет для серии интеллектуальных игр, включающий вопросы, правильные ответы, инструкции по зачету, источники информации, сведения об авторах вопроса, комментарии.

## 4. Порядок проведения и условия участия.

4.1. Серия игр состоит из 6 отдельных игр (отборочных туров), которые будут проходить 1 раз в месяц в течение 2019-2020 учебного года. В конце года состоится финальное состязание, в котором примут участие команды, занимавшие 1 и 2 места в отборочных турах.

4.2. В игре участвуют до 15 (Пятнадцати) команд одной параллели, первыми подавшие заявки. От одной школы можно заявлять несколько команд из одного или разных классов. Команда должна состоять из 7 человек, в том числе капитана команды.

Все команды присутствуют на Кубке в сопровождении 1-2 взрослых (учителей или родителей).

4.3. Заявки подаются по электронной почте [n.shestialtynova@mosproducer.ru](mailto:n.shestialtynova@mosproducer.ru) не менее чем за неделю до начала игры по форме (Приложение 1).

4.4. В случае регистрации на отборочный тур менее трех заявок по решению Оргкомитета дата проведения тура может быть перенесена. Оргкомитет принимает соответствующее решение за два дня до начала тура и осуществляет информирование команд, подавших заявки.

4.5. В любых переговорах с Оргкомитетом и редакторской группой представителем команды является капитан или лицо, сопровождающее команду.

4.6. Команда вправе сменить капитана или изменить состав участников в ходе игр, известив об этом Оргкомитет.

## 5. Стоимость участия.

5.1. Стоимость участия команды в одной игре составляет 2450 руб. (350 руб. с участника).

5.2. Оплата производится в день проведения игры в терминале, расположенном по адресу: мкр-н. Северное Чертаново, д. 5, корп. Г, общей суммой за всю команду.



## 6. Правила проведения отборочного тура.

6.1. Игра проходит в один этап. Он включает в себя 15-20 вопросов. Точное количество вопросов озвучивается непосредственно перед началом игры.

Ход игры:

- ведущий зачитывает вопрос (без повторений);
- на обсуждение вопроса – 60 секунд;
- по истечении времени ведущий второй раз зачитывает вопрос;
- пока ведущий повторяет вопрос, необходимо записать ответ на специальном бланке с порядковым номером вопроса и сдать бланк ассистенту в зале;
- ведущий читает ответ.

После того, как ведущий произнес ответ, бланки не принимаются.

Исключение могут составить вопросы, содержащие видео- или аудио-фрагменты продолжительностью более 30 секунд. В этом случае на обсуждение дается 20 секунд, и фрагмент повторно не воспроизводится.

Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 балл.

## 7. Судейство.

7.1. Судейство осуществляется Редакторской группы. Все возможные апелляции по поводу правильности данного командой ответа, принимаются Редакторской группой от капитана команды (или его заместителя) в устной форме после объявления ведущим правильного ответа на последний вопрос, до официального подведения итогов игры.

7.2. После официального оглашения итогов игры апелляции не принимаются.

## 8. Определение победителя.

8.1. Победителем игры становится команда с наибольшим количеством правильных ответов на вопросы. В случае, если две и более команд, претендующих на призовое место, имеют равное количество правильных ответов, то места распределяются согласно сумме рейтингов вопросов, взятых командой. Рейтинг вопроса определяется по формуле: "общее количество команд – количество команд, ответивших правильно". Победитель и команды, занявшие 2-е, 3-е места, награждаются дипломами.

8.2. Победителем Кубка становится команда, давшая в сумме наибольшее количество правильных ответов на финальной игре.

8.3. Победитель и команды, занявшие 2-е, 3-е места награждаются дипломом и ценным призом.

## ЗАЯВКА

на участие в серии интеллектуальных игр

### "ГОЛОВОЛОМКА"

ОТ КОМАНДЫ \_\_\_\_\_  
(название команды)

ШКОЛА \_\_\_\_\_ КЛАСС \_\_\_\_\_  
(номер)

№ п/п	ФИО	Дата рождения	Возраст	Примечания
Капитан				
1.				
Основной состав				
1				
2				
3				
4				
5				
6				
Запасные игроки				
1				
2				

Представитель  
команды \_\_\_\_\_ (ФИО)

Контактные данные \_\_\_\_\_ телефон \_\_\_\_\_ email \_\_\_\_\_

Представитель  
команды \_\_\_\_\_ (ФИО)

Контактные данные \_\_\_\_\_ телефон \_\_\_\_\_ email \_\_\_\_\_